Ejercicio 1.6.

A diferencia de los seres humanos que realizan actividades sin detenerse a pensar en los pasos que deben seguir, los computadores son muy ordenados y necesitan que quien los programan les diga cada uno de los pasos que deben realizar y el orden lógico de ejecución.

Numera en orden lógico los pasos siguientes (para pescar):

3 \_\_\_ El pez se traga el anzuelo.

4 \_\_\_ Enrollar el sedal.

2 \_\_\_ Tirar el sedal al agua.

7 \_\_\_ Llevar el pescado a casa.

6 \_\_\_ Quitar el Anzuelo de la boca del pescado.

1 \_\_\_ Poner carnada al anzuelo.

5 \_\_\_ Sacar el pescado del agua.